INVEST規則

I:獨立性 (**I**ndependent) 避免與其他故事的依賴性

N:可談判性 (**N**egotiable) 故事不是合約，開發人員可以給適當的建議

V:有價值性 (**V**aluable) 故事需體現出對於使用者的價值

E:可估計性 (**E**stimable) 故事應可估計出Task的開發時間

S:合理的尺寸 (**S**ized Right) 盡量小，並且可在一個sprint中完成

T:可測試性 (**T**estable) 故事要可以測試，最好有介面可以測試和自動化測試